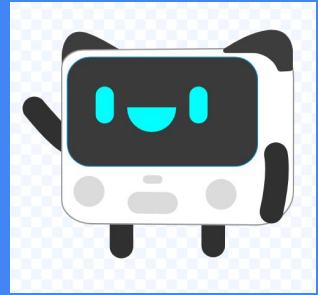




Sperimentazione
Codey Rocky

Avvio anno
scolastico

Da fare....



Il corso si terrà tramite la piattaforma GoToWebinar, basta inserire i propri dati questo indirizzo:

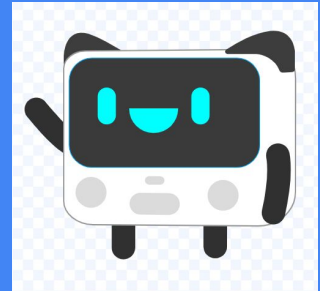
<https://attendee.gotowebinar.com/register/6010123389346744847>

Questa iscrizione sarà poi valida per accedere a tutti gli incontri fino a Marzo 2022.

Si ricomincia

- 15 Incontri;
- Periodo: settembre 2021 - marzo 2022
- Appuntamento il mercoledì dalle ore 17:00 alle 18:15

verrà seguito questo calendario



INCONTRI DEL MESE DI SETTEMBRE

ANNO	MESE	GIORNO	TITOLO	RIF.GUIDA
2021	SETTEMBRE	1	Le frasi condizionali Se l'anno scolastico inizia, allora prepariamo Codey Rocky per l'accoglienza	Ripasso U3 Lezione 1
2021	SETTEMBRE	8	Programmazioni a confronto	U3 Lezione 2 focus: lo stesso risultato spesso si può ottenere con diverse soluzioni: sono tutte equivalenti?
2021	SETTEMBRE	22	Frasi condizionali e operatori	U3 Lezione 3 Lingua e logica Enunciati in lingua e in matematica..

INCONTRI DEL MESE DI OTTOBRE

ANNO	MESE	GIORNO	TITOLO	RIF.GUIDA
2021	Ottobre	6	Le funzioni 1	U4 Lezione 1 e 2
2021	Ottobre	20	Le funzioni 2	U4 Lezione 1 e 2

INCONTRI DEL MESE DI NOVEMBRE

ANNO	MESE	GIORNO	TITOLO	RIF.GUIDA
2021	Novembre	3	Le variabili 1	U5 Lezione 1
2021	Novembre	17	Le variabili 2	U5 Lezione 2

INCONTRI DEL MESE DI DICEMBRE

ANNO	MESE	GIORNO	TITOLO	RIF.GUIDA
2021	Dicembre	1	Le variabili 3	U5 Lezione 3
2021	Dicembre	15	Le variabili 4	U5 Lezione 4

INCONTRI DEL MESE DI GENNAIO

ANNO	MESE	GIORNO	TITOLO	RIF.GUIDA
2022	Gennaio	12	Creare un gioco 1 Creare il prototipo: elementi di grafica e primo test	U6 Lezione 1 Perché i videogiochi? Elementi di progettazione: Prototipazione Scelta dei personaggi e delle scene - stile Lo schema di gioco Testing
2022	Gennaio	26	Creare un gioco 2 Design interattivo:schemi di controllo	U6 Lezione 2

INCONTRI DEL MESE DI FEBBRAIO

ANNO	MESE	GIORNO	TITOLO	RIF.GUIDA
2022	Febbraio	2	Creare un gioco 3 Meccaniche di gioco	U6 Lezione 3
2022	Febbraio	16	Creare un gioco 4 Meccaniche di gioco - implementare il progetto	U6 Lezione 4

INCONTRI DEL MESE DI MARZO

ANNO	MESE	GIORNO	TITOLO	RIF.GUIDA
2022	Marzo	9	Creare un gioco 5 Programmare e gestire i risultati (outcomes)	U6 Lezione 5
2022	Marzo	23	Condividiamo!	mi piacerebbe mostrare alcuni lavori realizzati



Buon anno e Buon lavoro!